

# Dicunt infantes

TTBB choir a cappella

Jacob Handl (1550-1591)

(In 2)

**Tenor I**  
Di - cunt in - fan - tes Do - mi-no lau - des, tru - ci - da - ti ab He -

**Tenor II**  
Di - cunt in - fan - tes Do - mi-no lau - des, tru - ci - da - ti ab He -

**Bass I**  
Di - cunt in - fan - tes Do - mi-no lau - des, tru - ci - da - ti ab He -

**Bass II**  
Di - cunt in - fan - tes Do - mi-no lau - des, tru - ci - da - ti ab He -

6  
- ro - de, oc - ci - si prae - di - cant, oc - ci - si prae - di - cant, oc - ci - si prae -  
ro - de, oc - ci - si prae - di - cant, oc - ci - si prae - di - cant, oc - ci - si  
ro - de, oc - ci - si prae - - - - di - cant, oc - ci - si prae -  
ro - de, oc - ci - si prae - di - cant, oc - ci - si prae - di -

12  
- di - cant, quod vi - - - vi non po - - - te - rant;  
prae - di - cant, quod vi - - - vi non po - te - rant;  
- di - cant, quod vi - - - vi non po - - - te - rant;  
cant, quod vi - - - vi non po - te - rant;

17

li - cu - it san - gui - ne lo - qui, qui - bus lin - gua non li - cu - it, non li - cu -  
 li - cu - it san - gui - ne lo - qui, qui - bus lin - gua non li - - -  
 li - cu - it, san - gui - ne lo - - - qui, qui - bus lin - gua non  
 li - cu - it, san - gui - ne lo - qui, qui - bus lin - gua non li - cu -

22

it; mi - scent cum Do - mi - no col - lo - qui - a, qui - bus hu - ma -  
 - cu - it, mi - scent cum Do - mi - no col - lo - qui - a,  
 li - cu - it; mi - scent cum Do - mi - no col - lo - - - qui - a, qui - bus hu - ma -  
 it; mi - scent cum Do - mi - no col - lo - qui - a, qui - bus hu - ma -

28

na ne - ga - ta sunt ver - - - - - ba.  
 qui - bus hu - ma - na ne - ga - - - ta sunt ver - - - - - ba.  
 - na ne - ga - - - - - ta ne - ga - ta sunt ver - - - - - ba.  
 - na ne - ga - ta sunt ver - - - - - ba.

**SOURCE:** Opus Musicum II (ed. Guido Adler, Denkmäler der Tonkunst in Österreich, vol. 24, 1905)  
**NOTES:** note values halved, originally for treble voices, piece transposed down one octave, modern clefs used.  
 In measures 1 and 4, C or C# are possible.

edited Claudio Macchi